



Modelo Prescriptivo de Proceso Evolutivo de los Objetos de Aprendizaje





Objetivo

Conocer el Proceso de Construcción de los
Objetos de Aprendizaje

Introducción

Modelo Prescriptivo

Comunicación

Planeación

Modelado

Construcción

Implantación

Resumen

Bibliografía

Introducción

La presentación del tema “Modelo Prescriptivo de Proceso Evolutivo de los Objetos de Aprendizaje” expone el proceso de construcción de los objetos de aprendizaje desde la perspectiva de la Ingeniería del Software.

El contenido del recurso es producto del proyecto de tesis titulado “Proceso de Ingeniería de Software para el Desarrollo del Ciclo de Vida de un Objeto de Aprendizaje” presentado por Verónica Rodríguez R., donde se llegó a la definición del proceso de software para objetos de aprendizaje

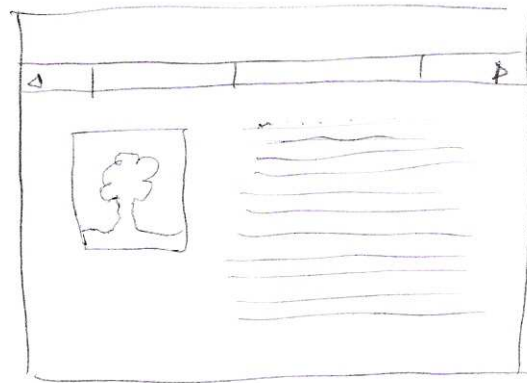
Objeto Flash

- LO QUE ME GUSTÓ

- Buen uso de colores
- Tamaño y tipo de texto adecuado
- El índice de temas al costado facilita la navegación.
- Botones para avanzar y regresar.

- LO QUE NO ME GUSTÓ

- Faltan mas animaciones o graficas.
- Faltan instrucciones de uso.



OA - Flash

- El index fue de gran ayuda para navegar sobre la presentación
- Se ve más ordenado y organizado el contenido
- Ya no me perdí en la navegación, es muy fácil regresar o adelantar tema
- Falta un poco más de animación pero más interactivo que el de word
- Que las ligas de la bibliografía sean hipervínculos activos para poder ir a las referencias.
- Buen manejo de colores y tipografía

Objeto flash

- No presentar contenido ~~en~~^{a un} lado, le resta importancia a la información principal
- Cuando se presenta el Modelo prescriptivo, nada indica que es interactivo, no es persuasivo
- En apariencia es mucho texto, el menú reduce el espacio